



LE DOSSIER FARLANDER

RUSEL DE MARIA

D'APRES LE JEU DE LUCASARTS ENTERTAINEMENT



LE DOSSIER FARLANDER

Version 2.1

RUSEL DE MARIA

D'APRÈS LE JEU DE LUCASARTS ENTERTAINEMENT

Version française présentée par





PRÉSENTATION

Le Dossier Farlander est une nouvelle signée Rusel de Maria parue avec le tout premier jeu vidéo Star Wars sur PC : *X-Wing* de LucasArts Entertainment. C'était en 1992, ce qui ne nous rajeunit pas.

Elle présente d'une manière originale la notice du jeu de simulation spatiale car elle raconte la vie de Keyan Farlander qui, en écoutant un discours de Mon Mothma, décide de s'engager comme pilote de l'Alliance Rebelle.

Nous découvrons ainsi par exemple un des tracts croustillants de propagande des Rebelles contre les Impériaux. Cette nouvelle est extrêmement rare car elle ne se trouve que dans la version disquette du jeu *X-Wing* et non dans l'édition CD-Rom de 1993 pourtant sous-titrée « Collector ».

SWU l'a retrouvée pour vous et vous présente toute la partie romancée de cette histoire inédite, car elle le mérite bien. D'après-vous, Keyan est-il le pilote de l'Aile-Y qui réussit à s'en sortir lors de la Bataille de Yavin ? La réponse plus loin...

<u>Titre original :</u>	<i>The Farlander Paper</i>
<u>Auteur :</u>	Rusel de Maria
<u>Illustrations :</u>	Ocean Quigley & J. R. Barrett
<u>Traduction :</u>	Art of Word
<u>Edition :</u>	Corran
<u>Correction :</u>	Lili
<u>Mise en page du document :</u>	Rolyat

Vous pouvez également retrouver cette traduction sur le site, en suivant ce lien :
http://www.starwars-universe.com/livres/chroniques_oubliees/hi_contenu.asp?hi_id=7

Pour toute remarques, suggestions ou demande de renseignements, contactez-nous sur
livres@starwars-universe.com

Le Staff SWU, janvier 2005

Tout le matériel contenu ici se base sur les informations qui sont la propriété exclusive de George Lucas, Lucasfilm Limited, et des livres Ballantine / Del Rey, des livres Fleuve Noir / Presses de la Cité et des Comics Dark Horse / Delcourt.
Ceci est un document créé par un ou plusieurs fans pour le plaisir de la communauté de fans Star Wars et sans intentions mauvaises ni nuisibles. Aucune violation de copyright n'est voulue. Tous les droits sont réservés. Cette traduction est réalisée entièrement bénévolement par un internaute ou par un membre de l'équipe de Starwars-Universe, sans chercher à en tirer un quelconque profit ni une quelconque gloire. Si nous avons offensé quelqu'un en réalisant ce document, nous vous prions de bien vouloir nous en excuser, cela n'était pas notre intention.
StarWars-Universe.Com, is, in no way, sanctioned or associated with LUCASFILM and all images used are for personal pleasure and not for any financial gain.
All Images, Movies and Sounds regarding the Star Wars Saga, herein, are © Lucasfilm. All Other Images/Design etc are © SWU unless otherwise stated.



* * *

À BORD DU CROISEUR REBELLE INDEPENDANCE

“Désirez-vous un peu de ce rafraîchissant thé aux baies de Dagoban, Madame ?” Le droïde de protocole restait immobile, légèrement courbé à partir de la taille, comme les majordomes des restaurants huppés de Celanon. Ses grands yeux ronds restaient fixes et perpétuellement optimistes. Il portait un plateau, sur lequel fumait une petite tasse en matière plastique.

“Non merci, Déssix”, répondit Mon Mothma, Chef de l'Etat de l'Alliance Rebelle. Autrefois sénateur de l'ancienne République, elle avait joué un rôle prépondérant dans l'unification des forces éparses qui résistaient encore à l'Empire. En tant que chef suprême de l'Alliance, son pouvoir était immense. Mais pour l'instant, elle se reposait dans son étude privée, les pieds négligemment posés sur les bords de son bureau. On pouvait aisément remarquer la fatigue sur son visage. Toutes ces années d'interminables voyages, pour rassembler de nouvelles forces dans l'Alliance Rebelle, l'avaient épuisée. Elle dut faire un effort pour se relever.

- J'ai encore plusieurs heures de travail devant moi.

- Comme vous voudrez, Madame, répondit-il. Il se dirigea d'une démarche raide vers le recycleur, et y posa la tasse. *Si vous permettez, Madame, je vais donc passer en semi-puissance.*

Le Chef de l'Etat acquiesça et se concentra sur l'écran du terminal de son bureau.

Pendant une heure, Mon Mothma travailla en silence sur les communiqués les plus récents. Le récepteur du terminal distillait lentement sa voix synthétique, et elle se penchait de temps à autre vers un coupleur de sécurité pour valider les messages, à l'aide d'un balayage de la rétine et de son autorisation vocale. Le droïde ne bougeait pas. On aurait dit une statue, la tête penchée en avant, comme s'il dormait debout.

“Déssix ?”

Le droïde s'anima immédiatement.

- Madame ?

- Vous ne m'avez pas signalé un discours à préparer pour demain ?

- Si, Madame. Je l'ai là, quelque part. Oh, mais où ai-je bien pu le mettre ?



Le droïde allait et venait dans la pièce, remuant frénétiquement la tête d'avant en arrière. Il s'arrêta finalement devant une armoire et ouvrit un des tiroirs. *“Le voilà !”* annonça-t-il, brandissant un petit holodisque..

*De : Arhul Hextrophon
A : Mon Mothma
Statut de sécurité : Top secret
Sujet : Nouveau discours de recrutement*

Mon Mothma,

J'ai donné à votre droïde, D6-L5, un nouveau brouillon du discours que vous avez écrit. Veuillez l'examiner et envoyer vos commentaires à mon bureau. Comme vous le savez, Mon Mothma, vous prononcerez ce discours demain sur Agamar. Un fort mouvement de résistance a été localisé sur cette planète, mais elle ne fait pas encore partie de l'Alliance. Ce nouveau discours devrait les motiver, ainsi que les nouvelles brochures et les nouveaux hologrammes que vous avez examinés la semaine dernière.

Je serai disponible à tout moment si vous avez besoin de me contacter.

Respectueusement,

Arhul Hextrophon

Le second message disait :

*De : Lazlo
A : Mon Mothma*

Vous devez rencontrer un nouvel ambassadeur dans deux semaines...

Il n'y avait pas de signature. Mon Mothma fronça les sourcils, et effaça immédiatement ce message apparemment anodin. Il était rédigé dans un code ultra-secret. Elle l'avait automatiquement déchiffré. Lazlo était le nom de code du Général Madine. *“Vous devez rencontrer un nouvel ambassadeur”* était une phrase codée signifiant que l'Alliance Rebelle avait besoin d'elle pour une mission sur une importante cible stratégique appartenant à l'Empire. Et, dans ce contexte, *“deux semaines”* correspondaient à deux jours.

Elle leva brusquement la tête. Dëssix était en train de déposer l'holodisque sur son bureau.

“Quelque chose ne va pas, Madame ?” demanda-t-il.

Elle lui fit un signe de la main et prit l'holodisque.

- Non, Dëssix, tout va bien. Tu peux te reposer. J'en aurai encore pour un bon moment.

- *Comme vous voudrez, Madame*, répondit le droïde, se plaçant immédiatement en position de repos.

Mon Mothma plaça l'holodisque dans le lecteur et commença à lire le discours. Elle corrigeait de temps en temps le texte, et écrivait quelques annotations avec son stylo optique. Elle avait parfaitement mémorisé et enregistré le message de Lazlo. Elle devait partir pour la planète Mon Calamari immédiatement après avoir prononcé son discours sur Agamar.



* * *

LE DISCOURS DE MON MOTHMA

***“ÊTRES DE LA GALAXIE, UNISSEZ-VOUS !
BRISEZ LE JOUG DE L'OPPRESSION IMPÉRIALE !”***

“Je vous remercie d'être venus aujourd'hui. Je suis heureuse de fouler à nouveau le sol de cette magnifique planète. Tout d'abord, sachez que cette zone est protégée par nos forces. Nous avons mis en place de puissants boucliers, notre croiseur de combat est en orbite et des droïdes sentinelles ont été déployés. En d'autres termes, nous ne risquons pas une attaque surprise de l'Empire. Vous êtes en sécurité avec nous ... pour l'instant.

Saviez-vous...

Que l'Ancienne République était une union démocratique de planètes, gouvernée par un Sénat dûment élu ? Qu'il représentait tous les êtres de la galaxie, sans tenir compte de leur espèce ou de leur secteur d'origine ?

Que l'Empereur Palpatine était autrefois un simple sénateur et qu'il a pris le pouvoir, volé notre liberté, dissous le Sénat et sévèrement réprimé sans la moindre contestation ?

Que l'Empire actuel est en train de détruire toutes les espèces, exceptée l'espèce humaine ?

Qu'il reste encore de l'espoir ?

Restez un moment parmi nous, mes amis, et vous saurez quels sont les graves dangers qui menacent notre univers. Tout espoir n'est pas perdu, mais vous devez savoir pourquoi vous vous battez. Savez-vous qui sont vos vrais amis ? Connaissez-vous vraiment vos ennemis ?”



La femme fit une courte pause. La foule était silencieuse, attentive au moindre de ses mots. Chaque homme, chaque femme, chaque créature réagissait à sa manière. Keyan Farlander était là, dans la foule, écoutant le Chef de l'Etat des Rebelles, buvant chacune de ses paroles. Ils étaient environ deux cents dans l'entrepôt abandonné. Il n'avait rejoint les rangs de la Résistance sur Agamar qu'un mois auparavant, et il brûlait d'impatience de se battre. Les paumes de ses mains étaient moites. Il imaginait déjà sa vengeance sur les troupes impériales, qui avaient détruit son village, et assassiné sa famille et ses amis.



Le lieu de la réunion avait beau être bien gardé, Keyan connaissait parfaitement les risques qu'il prenait, ainsi que tous les autres. Pour sa part, il ne désirait qu'une seule chose : s'installer dans un cockpit de chasseur stellaire et réduire un destroyer stellaire en poussière.

Mais ce n'était qu'un rêve. La chef des Rebelles semblait prête à recommencer son discours. Keyan dut se concentrer pour écouter cette femme qui était venue leur parler des mondes qui existent au-delà d'Agamar.

Elle prit une longue respiration, comme si elle avait passé trop de temps sur les vaisseaux stellaires, et qu'elle se délectait d'une bouffée de grand air. Puis elle reprit son discours, prononçant chaque mot avec passion, s'arrêtant souvent pour bien appuyer ses phrases.



“Comment tout cela est-il arrivé ? Voici une réponse résumée : L'AVIDITE ! LA CORRUPTION ! LE MENSONGE ! L'OPPRESSION ! LA TYRANNIE ! VOILA TOUTE L'HISTOIRE DE L'EMPIRE !”

Elle prononça ces mots avec rage et sa voix résonna dans l'entrepôt. Puis elle fit une autre pause, comme pour laisser ces paroles imprégner la foule. Lorsqu'elle poursuivit, sa voix était plus contrôlée, calme et pénétrante ... la voix d'une grande oratrice. Derrière elle, des images brutales de l'oppression impériale apparaissaient de temps en temps, projetées sur un simple écran plat. Keyan et tous les autres se sentirent transportés dans une autre époque, très loin de leur planète, mais dans un passé relativement proche.

“Il n'en fut pas toujours ainsi. Après la Guerre des Clones, nous vécûmes en paix. Guidés par les chevaliers Jedi et le gouvernement de la République, les citoyens brisés par la guerre reconstruisirent leurs planètes et leur sociétés. L'autorité centrale de la République encourageait la prospérité et la liberté pour tous les êtres de la galaxie.

Mais la galaxie est immense, avec des millions de planètes à gouverner. Quelques sénateurs cupides surent rapidement tirer profit de leur pouvoir, modérément au départ, mais ensuite de manière exagérée. Lentement mais sûrement, la corruption rongea la République. De plus en plus de sénateurs, attirés par le pouvoir et la richesse, s'allièrent avec des groupements d'intérêts particuliers. La corruption s'étendit ainsi à de nombreuses planètes. La République s'écroulait de toutes parts.

C'est alors qu'arriva un jeune sénateur du nom de Palpatine. Je me souviens très bien de lui. Il avait l'air très ordinaire, très méthodique. Il n'avait rien de bien particulier... Il conservait simplement sa position. ERREUR FATALE ! Ce Palpatine anodin était en fait un véritable machiavel. Il avait élaboré un plan diabolique et il le réussit à la perfection.

L'autorité du Sénat s'affaiblissait de plus en plus, et à un rythme alarmant. Le crime progressait dans toute la galaxie et de nombreuses planètes connaissaient des troubles importants. D'autres faisaient ce que bon leur semblait tout en prétendant être loyales envers la République. Il nous fallait trouver une solution et c'est ce que Palpatine nous offrit. Grâce à des manoeuvres politiques, des promesses prudentes et quelques opérations frauduleuses, il réussit à se faire élire à la tête du Conseil Sénatorial et devint Président de la République. La plupart des sénateurs honnêtes le soutenaient car il avait promis de réunifier les planètes et qu'il ne s'était jamais compromis avec les hommes politiques les plus corrompus. De plus, les membres les moins scrupuleux du Sénat croyaient avoir affaire à un président faible, facilement contrôlable, un emblème qui représenterait la justice tandis qu'ils continueraient à servir leurs propres intérêts.



J'étais encore jeune à l'époque, la plus jeune femme qui ait jamais été élue au Sénat. Mais, même à ce moment-là, j'ai pressenti quel monstre pouvait être cet homme. Mais nous avions tellement besoin d'une solution...

Les deux groupes sénatoriaux n'obtinrent ni l'un ni l'autre les résultats espérés. Bien au contraire, avec le nouveau pouvoir de la présidence, Palpatine se révéla être un chef dynamique et de plus en plus cruel. Petit à petit, il étendit son contrôle, pendant que les sénateurs s'épuisaient en luttes intestines. Palpatine encouragea subtilement ces dissensions tout en faisant semblant de supporter plusieurs tendances politiques. Il réussit à nous liquer les uns contre les autres, utilisant tous les moyens possibles pour accroître sa puissance. Il parvint également à s'attirer les bonnes grâces de quelques sénateurs par des faveurs spéciales, soumettant les autres par le chantage ou la contrainte. J'ai pleuré lorsque j'ai vu que je ne pouvais pas leur faire comprendre la vérité.

Petit à petit, par des moyens si subtils que peu de personnes s'apercevaient réellement de ce qui se passait, Palpatine prit le contrôle du Sénat. Lorsqu'il fut prêt, il se proclama Empereur, annonçant la création d'un nouvel ordre. Il bourra le crâne des sénateurs avec ses grandes idées, promettant de conduire la République vers un âge d'or glorieux, semblable à celui de l'ancienne dynastie Kitel Phard.

C'est ce Nouvel Ordre de Palpatine qui écrase aujourd'hui votre liberté de sa poigne d'acier..."



Mon Mothma fit une nouvelle pause. La foule ondulait sans cesse. Keyan avait les poings serrés. Il était en colère. En colère contre cet ancien sénateur qui avait provoqué tout ceci. Mais il gardait espoir...



"Certains d'entre nous ont essayé de le défier, mais vous connaissez le résultat, vous le voyez aujourd'hui. Je suis devenue une fugitive. Palpatine a renforcé ses pouvoirs du côté obscur de la Force. Avec l'aide du chevalier Jedi déchu, Dark Vador, il se débarrasse rapidement et cruellement de tous ses ennemis. Si je ne m'étais pas enfuie, je serais aujourd'hui morte. La puissance de Palpatine augmente sans cesse, et avec elle les ténèbres et la tyrannie. C'est ainsi qu'a disparu l'ancienne République. C'est ainsi que fut formé l'Empire.

Examinons ensemble ce que j'appelle le "Grand Mensonge" de l'Empire.

L'Empereur Palpatine a toujours prétendu qu'il mettrait fin à l'injustice sociale et à la corruption. En apparence, sa politique semble conçue pour redresser les torts causés par la défunte République. Mais son véritable objectif est la domination de milliers de planètes et l'asservissement de tous les citoyens de la galaxie. C'est par la peur qu'il règne, et non par le consentement. Il déclare que tous les êtres vivants sont égaux en droit, tout en organisant des missions secrètes destinées à détruire des espèces entières.

L'Empire semble invincible. J'entends souvent ces mots-là. Mais écoutez plutôt ce que dit le Grand Moff Tarkin, l'un des grands chefs militaires de l'Empereur : "Malgré l'extrême rapidité avec laquelle votre Majesté renforce notre flotte, j'ai remarqué qu'il sera difficile d'assurer la sécurité de l'Empire si un certain nombre de planètes nous résistent encore. Il nous faudra de nombreuses années avant de pouvoir assurer la sécurité dans tous les systèmes planétaires de la galaxie. Réglez avec la peur de la force, plutôt qu'avec la force elle-même.



Si nous utilisons sagement notre puissance, nous soumettrons des milliers de planètes qui pourraient sinon se révolter contre nous.”

L'Empire est néfaste. Il est contrôlé par une créature vivant du côté obscur de la Force. NE VOUS SOUMETTEZ PAS ! RESISTEZ ! Ils ne pourront jamais tous nous soumettre. Ils le savent ! C'est votre peur qui leur donne leur puissance. Si nous agissons maintenant, si nous agissons ensemble, NOUS METTRONS FIN A L'OPPRESSION ET AU REGNE DES TENEBRES. ET NOUS DETRUIRONS L'EMPIRE UNE FOIS POUR TOUTES !”



Keyan hurlait avec le reste de la foule. Pendant un instant, il fut ailleurs. Une image traversa son esprit, celle de millions d'êtres, prêts à se battre pour leur liberté. Il pouvait sentir leur présence à ses côtés. Puis il reprit ses esprits, écoutant le discours avec respect. Il n'était plus seul. Il était prêt à donner sa vie pour défendre l'Alliance. Il écouta la fin du discours de Mon Mothma comme s'il se donnait à elle. Ces mots étaient ses mots, ces pensées étaient les siennes.



“Malgré les manoeuvres et les duperies du sénateur Palpatine pour devenir Chancelier Suprême du Sénat, Bail Organa et moi-même avons comploté en secret, nous rencontrant régulièrement à Chatham House, la résidence d'Organa dans la Cité Impériale. Au début, Organa fut horrifié à l'idée de la révolution globale que je prônais, effrayé à l'idée de devoir abandonner le gouvernement auquel il avait consacré sa vie entière. Puis ce fut le massacre de Ghorman, une petite planète dans le secteur de Sern, au-delà des Mondes du Noyau.

Après Ghorman, Bail Organa m'aïda à détourner de l'armement, des fonds et surtout des informations, pour aider le réseau de résistance qui s'organisait peu à peu. Mais je fus malheureusement démasquée et j'ai dû m'enfuir de la capitale quelques instants avant l'arrivée des hommes de l'ISB, venus pour m'arrêter.

Mon objectif était de former une Alliance des planètes Rebelles et j'obtins mes premiers succès dans le système Corellien. En utilisant les grandes lignes et les idées de nos entrevues de Chatham House, j'ai réussi à convaincre trois réseaux de s'unir. Je leur ai appris à améliorer leur système de communications, à mieux centraliser les décisions importantes. Je leur ai offert la possibilité de pouvoir profiter de fonds, de vivres et de l'armement indispensable à leur survie. Je les ai convaincus que leur union ferait leur force. Le Traité Corellien fut le point de départ de l'Alliance.

Depuis la signature de ce traité, j'ai parcouru la galaxie de planète en planète. Partout, des êtres intelligents, des penseurs indépendants et des victimes des atrocités impériales viennent me voir pour m'encourager. Ils ont rejoint l'Alliance et j'espère que vous ferez de même. Je suis venue vous offrir l'espoir, l'amitié dans un mouvement galactique grandissant.”



Puis, un homme s'avança. Keyan se sentit devenir le chef de la résistance sur Agamar.

“Que nous offre l'Alliance ?” demanda-t-il. “Pourquoi devrions-nous nous joindre à vous ?”



Un murmure envahit la foule et Mon Mothma sentit une tension soudaine, comme une décharge électrique. Elle les fit taire d'un geste de la main.



“C'est une bonne question et vous avez eu raison de me la poser. Imaginons que des vaisseaux de guerre impériaux soient en route vers votre planète. Il vous reste peut-être une douzaine de vieux chasseurs Headhunters et seulement cinq d'entre eux peuvent supporter un tel combat. De plus, vous ne sauriez même pas qu'ils arrivent vers vous car vous n'avez aucun système de communications avec les Rebelles ou les autres mondes. Vous êtes totalement impuissants.

Maintenant, imaginons que vous soyez connectés à un réseau d'informations couvrant tout le secteur. Des droïdes de surveillance et des communiqués secrets des planètes de l'Alliance vous préviendront à l'avance de l'approche de la flotte impériale, et les systèmes voisins pourront vous envoyer des hommes, des armes et des chasseurs pour défendre votre planète.

Je crois que vous commencez enfin à comprendre. L'Alliance vous offre l'expérience du commandement, la coordination des informations et un support logistique pour toutes les planètes désireuses de conserver leur liberté.

Vous vous dites sûrement que ce ne serait que échanger un Empire pour un autre. Je suis le Chef de l'Etat de l'Alliance et Commandeur Suprême des Forces Rebelles. Mais, contrairement à l'Empereur, mon mandat n'est que provisoire. Tous les deux ans, le Conseil Consultatif vote une nouvelle fois.

Le Conseil Consultatif peut à tout moment démettre le Chef de l'Etat de ses fonctions. Et dès que l'Empereur sera renversé, ma mission sera terminée et une Nouvelle République sera formée avec toutes les planètes de la galaxie.

Laissez-moi vous lire un extrait de notre Déclaration de Rébellion officielle. Elle est adressée directement à l'Empereur :

“Nous, Alliance Rebelle, au nom de tous les êtres de la galaxie et mandatés par eux, publions officiellement cette déclaration et annonçons fermement nos intentions :

- Lutter et nous opposer à vous et à vos forces par tous les moyens dont nous disposerons.*
- Refuser toute loi impériale contraire aux droits des êtres libres.*
- Vous détruire et détruire votre Empire Galactique.*
- Libérer à jamais les planètes de la galaxie.*

Pour parvenir à nos fins, nous engagerons nos biens, notre honneur et notre vie.”

J'ai dédié ma vie à cette cause. Ferez-vous la même chose ? Avec votre aide, l'expansion de l'Alliance se poursuivra. NOUS DETRUIRONS L'EMPIRE ! NOUS SERONS ENFIN LIBRES !”



Dès la fin de son discours, Mon Mothma fut assaillie par une foule de sympathisants. Keyan la regarda disparaître dans une petite pièce avec les chefs de la Résistance. Il se sentait



à la fois plein d'espoir et totalement vide, et il ne savait pas trop quoi faire. Une jeune femme s'approcha de lui et lui tendit une brochure.

“Lisez ceci. Vous comprendrez mieux la situation ensuite,” lui dit-elle. “Mais rendez-la moi après, ou détruisez-la. Si vous êtes pris avec ça, vous serez condamné à mort.”

Il prit le petit pamphlet qu'elle lui tendait, intitulé Appel à la Raison, et commença immédiatement à le lire. Il oublia rapidement où il était et fut absorbé par la découverte d'un univers en pleine expansion, fourmillant d'êtres intelligents et de nouvelles planètes.



* * *

APPEL A LA RAISON

1. Prologue

Si vous vous sentez concerné par votre liberté et VOTRE FUTUR, rejoignez la Rébellion !

Aidez-nous à former une Nouvelle République où tous les êtres de la galaxie seront enfin libres et égaux !

Saisissez cette chance unique, n'attendez pas !

La puissance de l'Empire augmente de jour en jour...

VENEZ MAINTENANT !

Dans les pages suivantes, vous en apprendrez plus sur notre galaxie. Vous apprendrez la tolérance. Vous apprendrez à comprendre pourquoi nous nous battons.

Qui sont vos amis ? Qui sont vos ennemis ?

Apprenez et rejoignez-nous !

2. Vos amis



Mon Mothma

Mon Mothma était autrefois Sénateur de la République, jeune et idéaliste. Originaire de Chandrila, elle est pratiquement née au service du gouvernement. Son père était arbitre général de la République et sa mère occupait le poste de gouverneur sur Chandrila. Immédiatement placée après Leia Organa dans la hiérarchie, elle fut la plus jeune femme du Sénat. Malgré son jeune âge, elle atteint la position respectable de Sénateur Senior avant l'abolition du Sénat. Elle est aujourd'hui Présidente de l'Alliance Rebelle et travaille avec acharnement pour renverser l'Empereur.



Bail Organa

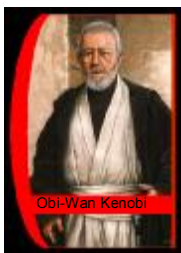
Le vice-roi Bail Organa d'Alderaan fut l'un des héros de la Guerre des Clones. Il a combattu aux côtés du célèbre général Obi-Wan Kenobi. A la fin de la guerre, Organa revint sur sa planète d'origine et instaura une ère de paix et de non-violence. Les armes furent interdites sur Alderaan. Lorsque Palpatine se proclama Empereur, il quitta le Sénat et repartit sur Alderaan. Il nous aida à créer l'Alliance et Alderaan est aujourd'hui devenue un des principaux centres de la Résistance.



L'amiral Ackbar fut l'un des premiers Calamari à servir d'esclave à l'Empire. C'était autrefois l'un des grands leaders de la planète. Il joua un rôle décisif en réussissant à convaincre les Calamariens de fournir des vaisseaux à l'Alliance. Après sa capture, il devint le serviteur du Grand Moff Tarkin et il put en apprendre beaucoup plus sur le bras droit de l'Empereur. Il a entendu parler d'une arme secrète mais il n'a jamais pu savoir de quoi il s'agissait. Ackbar fut libéré au cours d'une bataille historique menée par les forces Rebelles contre la navette de Tarkin. A cause de ses immenses capacités et de sa connaissance approfondie des forces ennemies, il a récemment été nommé Amiral de la Flotte Rebelle.



Le Général Crix Madine était officier de l'Armée Impériale et une brillante carrière l'attendait. Madine, pour des raisons mystérieuses, a déserté et rejoint l'Alliance. Un tel acte aurait normalement dû provoquer des réactions de méfiance. Il aurait pu, par exemple, être un agent double. Mais Madine a prouvé qu'il était digne de confiance. Le général Rieekan, l'un des plus fidèles officiers de Mon Mothma, faisait partie des seconds de Madine. C'est sur sa recommandation que Madine fut nommé à la tête de l'Armée Rebelle. Sa connaissance des stratégies et des tactiques de l'Empire a rendu d'incalculables services dans les opérations organisées contre lui.



Obi-Wan Kenobi fut l'un des grands chefs de la Guerre des Clones. Ce chevalier Jedi a disparu. Nous craignons que, comme tous les autres Jedi, il ait été exécuté par le serviteur de l'Empereur, Dark Vador, ou l'un de ses nombreux assassins. Mais nous gardons l'espoir de le voir un jour, lui ou un autre être de son espèce, nous rejoindre pour lutter contre les forces du mal.

3. ... Et vos ennemis



Palpatine était autrefois un médiocre bureaucrate, qui devint d'abord Chancelier Suprême de la République grâce à ses mensonges et ses manœuvres politiques, puis plus tard l'Empereur. On ne sait pas grand-chose au sujet de Palpatine. Nous sommes nombreux à penser qu'il possède de grands pouvoirs du Côté Obscur de la Force, mais nous ne savons pas comment il a pu accéder à ces pouvoirs. Il ne fut jamais entraîné par un des chevaliers Jedi que nous connaissions. Ses triomphes ne peuvent s'expliquer que par une Force plus puissante.

LES CRIMES DE L'EMPEREUR (LISTE PARTIELLE) :

L'Empereur Palpatine a :

- dissous le Sénat, empêchant ainsi toute participation des citoyens au gouvernement.
- mis en place une politique de racisme et organisé des génocides de espèces non-humaines.



- démis les chefs légitimes de nombreuses planètes et systèmes, les remplaçant par ses propres hommes de paille, les Moffs et les Gouverneurs.
- décidé arbitrairement d'une augmentation des impôts.
- assassiné et emprisonné des millions de personnes sans le moindre procès.
- dépossédé les propriétaires de leurs terres et de leurs biens.
- créé une force militaire dans le seul but d'imposer sa tyrannie !

- d'après la Déclaration de Rébellion officielle.



Dark Vader

Dark Vader fut autrefois l'élève d'Obi-Wan Kenobi. Jeune chevalier Jedi prometteur, il fut séduit par la voie "*facile*" du Côté Obscur de la Force. Il défia son maître et fut laissé pour mort après avoir échoué. Bien que gravement défiguré, il survécut. Il porte un casque qui non seulement lui permet de respirer mais inspire la crainte à tous ceux qui le voient. On dit que ses pouvoirs du Côté Obscur sont devenus immenses et qu'il est le bras droit de l'Empereur.



Grand Moff Tarkin

En dehors de l'Empereur, Dark Vader est l'être le plus craint dans toute la galaxie. Il terrorise même ses propres hommes et ses colères sont violentes et mortelles.



Jabba le Hutt

Le grand Moff Tarkin commença sa carrière comme capitaine de vaisseau de guerre mais il progressa rapidement dans la hiérarchie. On lui attribue également la mise en œuvre de la politique de "*règne par la peur*" de l'Empire et le suivi du projet de construction d'une nouvelle arme secrète.

Jabba le Hutt est l'un des parrains du crime galactique. Son empire du crime est souvent qualifié d'immense, tout comme son corps incroyable.



Boba Fett

Boba Fett est un célèbre chasseur de primes, doublé d'un assassin. Vétéran de la Guerre des Clones, Boba Fett est craint dans toute la galaxie. Personne ne connaît la source de sa puissance considérable mais il possède un formidable arsenal d'armes. Presque personne ne l'a jamais vu et la plupart de ceux qui l'ont approché ne sont plus là pour en témoigner. Nous savons que Boba Fett travaille de temps en temps pour Jabba le Hutt et nous le soupçonnons d'effectuer des missions secrètes pour le compte de Dark Vader.

4. Les planètes et systèmes alliés



Alderaan fut l'une des planètes les plus touchées par la violence de la Guerre des Clones qui s'étendit à toute la galaxie. Son leader, le vice-roi Bail Organa, instaura un régime de paix à son retour de la guerre. Prônant la non-violence et interdisant les armes sur Alderaan, il transforma cette planète en un modèle de paix et de liberté. Alderaan est aujourd'hui devenue le symbole de la Rébellion contre la tyrannie de l'Empire.

Mantooine est un système situé dans la Ceinture Extérieure de la galaxie. Partageant le secteur d'Atrivis avec le système de Fest, Mantooine fut le théâtre d'un véritable massacre : les "*Libérateurs*" de Mantooine tentèrent de repousser les forces impériales beaucoup plus puissantes. Leur défaite montre à quel point l'Alliance proposée par Mon Mothma peut être bénéfique. Si les Libérateurs avaient été en contact avec Fest, le système voisin, ils auraient su que la flotte impériale s'approchait de leurs lunes. S'ils avaient été prévenus, ils auraient pu se replier dans les forêts impénétrables de Mantooine au lieu de s'installer dans la base impériale qu'ils avaient capturée.



C'est dans le Système Corellien que fut signé le célèbre Traité Corellien qui liait plusieurs forces rivales de la Rébellion en une organisation unique. A l'initiative de Mon Mothma, ce traité fut le point de départ de l'Alliance Rebelle.

Ghorman fut le théâtre d'un des premiers massacres annonciateurs de ce que serait l'Empire. Une manifestation pacifique pour protester contre l'augmentation des impôts tourna rapidement à la tragédie. Le vaisseau de guerre de la République venu pour collecter les taxes se posa malgré les manifestants, tuant ou blessant des centaines de personnes. Et le commandant du vaisseau de guerre, a-t-il été puni ? Bien au contraire, le capitaine Tarkin fut promu au grade de Moff et devint plus tard Grand Moff !



Mon Calamari est la planète aquatique où vivent les Calamari et les Quarren. Elle est relativement stable et comporte très peu de continents, pratiquement aucune montagne et très peu de métaux. Malgré cela, les Calamari et les Quarren ont réussi à créer une culture pacifique et à développer une technologie de pointe. Ils ont construit d'immenses cités flottantes et l'économie de la planète est en plein essor. Les Calamari ont longtemps considéré les autres étoiles comme des îles dans la mer galactique. Avec cette vision pour le moins poétique de l'espace, il n'est pas étonnant qu'ils soient devenus de grands voyageurs du cosmos.

5. La fin du racisme : nous sommes tous nés dans le même univers

Vous avez été nombreux à être contactés par les membres de la COMPNOR (Commission pour la Préservation du Nouvel Ordre). Méfiez-vous. Si la démarche de la COMPNOR est basée sur une idée juste et équitable, cet organisme est aujourd'hui devenu l'un des nombreux outils de propagande de l'Empereur. Si leur message semble en apparence sensé, la COMPNOR est contrôlée par le Comité de Sélection, autre organisme totalement dévoué à l'Empereur.

Quel est le but de l'Empereur ? D'après notre analyse, l'objectif principal de la COMPNOR est de répandre une philosophie subtile du racisme. En fait, ils cherchent à provoquer des affrontements entre les Humains et les Wookies, les Mon Calamari et les Quarren, les Sullustéens et les Twi'leks...

Ne les laissez pas faire ! Nous sommes égaux dans la communauté galactique. Ne les laissez pas vous convaincre par la doctrine de haine et de racisme de l'Empereur qui vous dressera les uns contre les autres.

6. Apprenez à connaître vos alliés

La galaxie est immense et les mondes abritent une multitude d'être différents. Certaines espèces ont voyagé dans la galaxie, d'autres sont restées près de leur planète d'origine.

Voici celles que vous rencontrerez peut-être :

Les Gamorréens mesurent environ 1m80 à l'âge adulte et pèsent dans les 100 kg. Ils ont un corps trapu et puissant, la peau verte et les pieds et les mains très grands pour leur taille. Les traits de leur visage sont de type porcin. Leur bouche est garnie de puissantes défenses et

leur front est orné de cornes. Leur nez ressemble plutôt à un groin et leurs yeux sont tout petits.

Les Gamorréens de la planète Gamorr sont plus intelligents qu'ils n'en ont l'air mais leur culture a dérivé vers une violence étonnante. Les femmes Gamorréennes sont les seules à s'occuper de la production. Les mâles passent leur temps à se battre et à s'entraîner au combat.

Les Gamorréens adorent vivre dans des conditions qui décourageraient la plupart des êtres de la galaxie et nombreux sont ceux qui sont devenus mercenaires de l'espace. D'autres sont devenus des travailleurs contrairement à leur héritage culturel mais ils peuvent adorer le travail, si celui-ci est particulièrement difficile. Si en plus ils peuvent se battre et infliger de mauvais traitements, c'est pour eux un véritable paradis.

De nombreux Gamorréens sont au service de l'Empire mais ils ne se rendent pas compte à quel point ils sont manipulés. Seulement quelques-uns travaillent au service de la Rébellion, d'une part parce qu'ils ne conçoivent pas nos concepts mais aussi parce qu'ils tirent d'abord et posent des questions ensuite. Mais nous essayons de les rallier à notre cause et de leur apprendre à respecter leur propre liberté.



Les Ithoriens sont surnommés "*Têtes de Marteau*" par de nombreux habitants de la galaxie. Ce surnom vient de la forme de leur tête plate avec deux yeux très hauts placés et deux bouches, une de chaque côté de leur "*visage*".

Les Ithoriens sont originaires de la luxuriante planète Ithor dans le système d'Ottega. Ce sont des créatures pacifiques qui vénèrent la vie et la beauté de la nature. Les jeunes Ithoriens rêvent tous de devenir un jour prêtres écologiques de la "*Mère Jungle*".

Pour parler, les Ithoriens utilisent leurs deux bouches, produisant un effet stéréophonique impossible à reproduire par les autres espèces sans l'aide d'appareils complexes. Mais certains droïdes de protocole peuvent imiter la langue ithorienne. Ils parlent généralement assez bien le Basique commun.



Leur style de vie implique ce qu'ils appellent des "*hordes*" qui sont en fait des cités en suspension. Ils ont répandu ce concept dans la galaxie et sont passionnés par tout ce qui touche à la vie. Les "*hordes*" de marchands ithoriens sont bien accueillies dans toute la galaxie, particulièrement dans les Territoires de la Ceinture Extérieure, où ils amènent des denrées rares ou nouvelles. Ils n'ont pas l'esprit offensif mais sont capables de se défendre puissamment contre les pirates et autres dangers de l'espace.

Les Calamari sont des bipèdes de couleur saumon aux mains et aux pieds palmés, avec un gros crâne en forme de dôme, de grands yeux et des branchies externes. Avec des lentilles spéciales, ils peuvent avoir un angle de vision de 270°.

Les Calamari sont des êtres intelligents, réputés dans toute la galaxie pour leur habileté à construire des vaisseaux spatiaux. Originaires de la planète aquatique Mon Calamari, les Calamari vivent sur terre mais adorent l'océan. Ils vivent depuis très longtemps dans la paix et la collaboration avec leurs voisins, les Quarren.

Malgré leur passé pacifique, les Calamari durent prendre part à la guerre contre l'Empire lorsque les vaisseaux impériaux attaquèrent Mon Calamari, réduisant la population à l'esclavage et pillant leurs biens. Voyant que les Calamari résistaient, l'Empire détruisit trois immenses cités flottantes et les océans





devinrent rouge du sang des Calamari. Ils sont aujourd'hui les amis les plus fidèles de l'Alliance et ils utilisent leurs immenses talents pour reconvertir leurs transporteurs en croiseurs de guerre pour la Rébellion. Les vaisseaux Mon Cal sont uniques : chacun d'eux est une véritable œuvre d'art, construite dans un souci d'esthétisme et de fonctionnalité. Etant donné la manière dont ils sont conçus, les vaisseaux Mon Cal sont extrêmement fiables et solides.

L'Amiral Ackbar est un Calamari. Autrefois dirigeant sur sa planète, il fut fait prisonnier par l'Empire et servit d'esclave au Grand Moff Tarkin. Il fut libéré par les Forces Rebelles lors de l'interception de la navette qui transportait Tarkin vers une base militaire impériale.

Les Quarren sont reconnaissables à leur tête triangulaire, leur bouche munie de tentacules et leurs petits yeux turquoise qui préfèrent les lumières tamisées. Leur surnom "*Têtes de Pieuvre*" est justifié mais assez impoli. Les Quarren sont des bipèdes avec une peau pouvant changer de couleur mais cette particularité n'est utilisée que lors de rituels.

Les Quarren sont les voisins des Calamari sur la planète Mon Calamari. Ils ont vécu longtemps avec les Calamari dans une symbiose pacifique mais controversée. Vivant à l'origine au fond des océans, les Quarren ont exploité les richesses du sol marin, les mettant à disposition des Calamari. En échange, les Calamari ont fait appel à leur ingéniosité pour développer une technologie qu'ils partagent avec leurs voisins. Les Quarren vivent aujourd'hui au cœur des cités flottantes construites par les Calamari.

Certains Quarren pensent qu'ils ont été exploités et ces insatisfaits provoquent une certaine instabilité. Néanmoins, les Quarren ont voyagé avec les Calamari dans l'espace et on les trouve le plus souvent dans les quartiers les plus reculés des vaisseaux.

C'est un Quarren qui trahit un jour Mon Calamari en désactivant les systèmes de défense de la planète, permettant ainsi aux vaisseaux de guerre impériaux de détruire trois cités, l'une des pires atrocités des temps modernes. Mais le résultat final fut l'union des Quarren et des Calamari au sein de l'Alliance Rebelle pour lutter contre l'Empire.



L'un des plus célèbres Quarren est Tessek. Avidé de pouvoir, il est devenu l'un des lieutenants de Jabba le Hutt. On ne sait pas grand-chose de Tessek mais c'est un remarquable exemple de son espèce, non seulement pour son intelligence mais aussi pour sa cruauté.

Les Sullustéens mesurent entre 1m et 1m50. Ces humanoïdes aux grands yeux lumineux ont de grandes oreilles, les traits du visage semblables à un masque et de grosses têtes.

Au cours de leur évolution, les Sullustéens ont vécu dans des tunnels et des terriers sous la surface de leur planète volcanique. Grâce à leur sens inné de l'orientation, ils ont pu accéder aux postes de pilote ou de navigateur et ils sont très demandés dans toute la galaxie. Leur langage aigu et riche est difficile à reproduire et on pense qu'ils possèdent des facultés de repérage par écho, peut-être dues à une évolution naturelle.

Malgré leurs origines souterraines, la plupart des Sullustéens sont gais et ont le sens de l'humour. Souvent, les passerelles des vaisseaux résonnent des rires de l'équipage lorsqu'un Sullustéen raconte une blague sur les Twi'leks et les Ithoriens. "*Comment ça, vous voulez dire que vous n'êtes pas un pseudopode ?*" est l'une de leurs blagues préférées.



La principale industrie de Sullust, leur planète d'origine, est la SoroSuub Corporation, une énorme entreprise minière. Si de nombreux Sullustéens ont rejoint la Rébellion, la planète

Sullust est officiellement une alliée de l'Empire. Nous pensons que de nouvelles élections déstabiliseraient la planète mais celle-ci est actuellement contrôlée par l'Empereur.

Les Twi'leks sont des humanoïdes minces, sans cheveux, dotés de projections osseuses supra-orbitales. La caractéristique la plus frappante de cette espèce est la paire d'appendices tentaculaires qui partent de l'arrière de leur tête. Ces excroissances tactiles, appelées "*lekku*" en langage Twi'lek, sont la fierté de cette espèce et font partie intégrante de leur société. La langue Twi'lek fait appel aux lekku pour étendre le sens des mots et c'est l'une des langues les plus difficiles de la galaxie. Heureusement, les Twi'leks sont doués pour les langues et peuvent apprendre les plus répandues.

Les Twi'leks considèrent en fait chaque appendice séparément. Celui de gauche est le tchun, celui de droite est le tchin. Nous savons peu de choses sur les fonctions spécifiques de chaque organe mais ils sont utilisés comme parure lors des rituels.

La planète-mère des Twi'leks est située dans le système stellaire de Ryloth, dans la Ceinture Extérieure. La planète ne tourne pas sur elle-même et c'est un monde d'extrêmes. Un hémisphère est baigné en permanence par la lumière du soleil alors que l'autre est dans les ténèbres. De grandes tempêtes appelées "*tempêtes de chaleur*", traversent régulièrement la planète. Si elles sont redoutables pour les Twi'leks, elles servent également de régulateur de température, réchauffant l'hémisphère sombre et rafraîchissant l'autre.

Les Twi'leks ne sont pas des guerriers et ils préfèrent la subtilité et la ruse aux combats. Leur technologie est plutôt sommaire par rapport aux standards galactiques, leurs vents étant leur principale source d'énergie et leur développement s'étant principalement fait sous terre pour échapper aux tempêtes de la surface de la terre. La planète des Twi'leks est très peu connue car peu d'étrangers y ont posé le pied.

De nombreux Twi'leks ont été pris comme esclaves par l'Empire. Les danseuses Twi'leks sont particulièrement appréciées, les mouvements de leur corps et de leur tchun-tchin plaisant beaucoup aux humains et autres espèces de la galaxie. Bien évidemment, rares sont les Twi'leks qui aiment l'Empire.



Les Wookies sont de grands bipèdes (plus de deux mètres) couverts de fourrure, très intelligents et vivant très longtemps. Leur visage se rapprochant de l'espèce canine est très expressif, à cause de leurs yeux bleus perçants. Mais le rire d'un Wookiee effraie souvent, avec ses dents acérées et son expression redoutable.

Les Wookiees sont originaires de Kashyyyk, une planète célèbre pour ses forêts tropicales et ses jungles à plusieurs niveaux. Les Wookies vivent dans des cités construites dans les arbres, où la vie est relativement paisible. Dans les niveaux inférieurs, par contre, même les Wookiees doivent être très prudents pour éviter les nombreux dangers.

Les cités Wookiees sont d'une complexité extraordinaire et leur technologie est célèbre dans toute la galaxie. Ils manient les armes avec naturel et précision et sont habiles pour les réparations de toutes sortes. L'arme préférée du Wookiee est l'arbalète-laser, mélange d'artisanat et de haute technologie : c'est une arme manufacturée tirant des projectiles explosifs. Rares sont les espèces capables d'utiliser cette arme car il faut la force légendaire des Wookiees pour pouvoir la manier.





Les Wookiees sont les êtres les plus forts de la galaxie. Lorsqu'ils sont en colère, ils peuvent littéralement tailler leur adversaire en pièces. Et les Wookiees se fâchent rapidement !

Par contre, ils sont loyaux et peuvent s'attacher profondément, même à d'autres espèces. Ils considèrent par exemple souvent leurs meilleurs amis et leurs compagnons comme leur "*famille d'honneur*" et leur loyauté à l'égard de celle-ci est sans égale. Et si vous sauvez un jour la vie d'un Wookiee, il (ou elle) n'hésitera pas à sacrifier la sienne pour vous. Un tel lien durera tant que le Wookiee considère que sa dette n'est pas payée, parfois plus longtemps.

Les Wookiees, même s'ils sont extrêmement puissants, ne peuvent pas détruire un bataillon de Stormtroopers et de nombreux Wookiees sont devenus esclaves. L'un des Wookiees les plus célèbres est connu sous le nom de Chewbacca. Ayant des liens très profonds avec Han Solo, le contrebandier notoire, il est considéré comme un criminel et est recherché. Il est copilote du tristement célèbre vaisseau de Han Solo, le Faucon Millenium.

7. Le problème de l'abus des droïdes

La campagne de l'Empire, basée sur le préjudice et la haine, ne fait pas de favoritisme. Nous sommes tous égaux devant l'avilissement, l'esclavagisme et le meurtre. Ceci est vrai pour les espèces vivantes mais aussi pour les êtres non-vivants. Nous dépendons tous des droïdes, directement ou indirectement. Et pourtant, l'Empire n'hésite pas à détruire, exiler et utiliser ces êtres très intelligents, sensibles, qui semblent presque dotés de sentiments. Un droïde est plus qu'une machine. Un répulseur, par exemple, est une simple machine, tout comme un générateur. Un droïde est une entité. Bien sûr, certains modèles sont plus avancés que d'autres mais ils sont tous extrêmement sophistiqués. Il n'y a aucune raison de les maltraiter, de les fuir ou d'en avoir peur.

De nombreux droïdes nous sont très utiles :

Les droïdes astromécanos comme l'unité R2 d'Industrial Automaton, versatile et robuste, nous aident à réparer et à entretenir les vaisseaux. Ils peuvent se brancher directement sur l'ordinateur central pour l'aider à analyser les problèmes et à les résoudre. Les astromécanos peuvent également être utilisés comme modules d'amélioration ordinateur/opérateur/pilote dans de nombreux chasseurs stellaires monoplaces, comme le X-Wing. Ils peuvent également être programmés pour effectuer jusqu'à 10 sauts en hyperspace.



Les unités R2 peuvent être équipées d'un véritable arsenal d'outils et de capacités spéciales, certaines comportant un enregistreur/projecteur holographique, d'autres équipées de postes de soudure, de systèmes d'électrochocs, de scies et de cutters laser, de projecteurs ou encore d'appareils de manipulation spéciaux.

Les astromécanos sont plus que des machines. Ils ont souvent une ébauche de personnalité et sont d'une fidélité à toute épreuve, notamment s'ils ne doivent pas subir des effacements de mémoire réguliers. Les avis sont partagés sur l'interprétation négative ou positive de ces "*traits de caractère*", mais s'ils sont bien traités, les astromécanos développent une personnalité qui est souvent utile. S'ils sont maltraités, ils peuvent mal tourner, au grand regret de leur propriétaire.

Nous sommes les premiers à penser que les droïdes de protocole peuvent être parfois très irritants mais leurs possibilités sont immenses. S'ils sont bien programmés, ils peuvent parler et traduire instantanément jusqu'à 7 millions de langues. Ils peuvent être équipés de divers modules mais sont généralement inutiles pour d'autres tâches que le protocole et les communications. Plus encore que les astromécanos, les droïdes de protocole peuvent développer une personnalité si leur mémoire n'est pas effacée pendant de longues périodes.



Droïde de protocole

Certains d'entre eux font preuve d'une perspicacité étonnante et présentent des possibilités non prévues par leur programme original. Certains scientifiques pensent que ces droïdes sont capables de percevoir des sentiments et considèrent l'effacement de leur mémoire comme un acte criminel.

De nombreux patients sont reconnaissants pour le traitement rapide et efficace qui leur a été administré par un droïde médical. Il en existe de nombreux types, du simple droïde de diagnostic MD-0 aux modèles MD-4, utilisés pour la microchirurgie. La plupart des droïdes médicaux ont leur propre spécialité mais le MD-5 est un droïde généraliste qui peut remplacer des spécialistes en cas de besoin. Un autre type de robot très populaire est le 2-1B de GeenTech, un modèle très versatile, un peu plus ancien que les séries MD mais encore très répandu dans toute la galaxie.



Droïde médical FX-7

Les droïdes médicaux ne semblent pas développer de personnalité mais certains ressentent une certaine fierté dans leur travail, d'autres ont besoin de "vacances" pour recharger leurs circuits et fonctionner au mieux de leur efficacité.

Les droïdes assassins sont très dangereux. Ils sont interdits depuis plusieurs décades mais il en existe encore aujourd'hui. Ces machines à tuer primaires ont pour la plupart perdu leurs cibles originelles mais elles sont dangereuses et imprévisibles. Contrairement aux autres droïdes, les assassins sont incapables de développer des traits de personnalité. Si vous en repérez un, prévenez immédiatement les autorités et essayez de suivre sa trace. Ne parlez jamais à un droïde assassin mais s'il vous demande quelque chose, il vaut mieux coopérer, il ne vous tuera peut-être pas - s'il avait voulu le faire, vous seriez déjà mort ! Seul un Chevalier Jedi bien entraîné peut avoir une chance contre un droïde assassin et, selon le modèle, le droïde l'emporte une fois sur deux.



Droïde assassin

Certaines personnes ont l'impression erronée que les droïdes sondes sont les moins sophistiqués. En fait, il serait faux de penser que les droïdes sondes les plus modernes ne réagissent pas selon certaines circonstances. Un droïde-sonde poursuivra toujours sa mission, qu'il s'agisse de surveillance, d'exploration, de recherche ou de sauvetage. Mais les droïdes sondes ont une certaine latitude de mouvement, comme par exemple le D-127X qui aurait pu sauver Mantooine de la terrible attaque surprise des forces impériales, grâce aux notions de sacrifice introduites dans son programme et à sa rapidité d'intervention. Nous ne pouvons pas prouver que le D-127X se serait comporté autrement mais confieriez-vous votre système stellaire à un droïde mal programmé ?



Droïde sonde



LE BAPTEME DU FEU

SOMMAIRE

1. En route vers Mon Calamari
2. Simulateur historique : Sauvetage sur Mon Calamari
3. La mission
4. Le rapport Top Secret
5. Epilogue

1. En route vers Mon Calamari

Lorsque Keyan eut terminé la lecture de la brochure, il la retourna et lut le message imprimé au dos de la couverture :

*“Êtes-vous prêt à vous battre pour votre liberté ?
A donner votre vie, si nécessaire, pour sauver votre planète ?*

*Alors, venez nous trouver, venez vous battre avec nous.
Nous détruirons l'Empire et vous pouvez nous aider.*

Venez nous rejoindre, maintenant !”

Keyan entendit un bruit de pas et vit s'approcher la jeune femme qui lui avait donné la brochure. Elle aidait à remettre l'entrepôt dans son état initial. Keyan la regarda dans les yeux et lui tendit le fascicule.

“Je veux être pilote de chasseur stellaire,” lui dit-il. “Où dois-je signer ?”



Lorsque le croiseur stellaire MC80 Indépendance arriva sur Agamar, il transportait Mon Mothma et un équipage de 1230 hommes, ingénieurs et troupes rebelles. Quatre chasseurs X-Wing et quatre Y-Wing patrouillaient dans la zone pour repérer les éventuels vaisseaux ennemis et restèrent en alerte pendant toute la durée de la visite de la planète. Lorsque l'Indépendance quitta Agamar, le vaisseau ramenait Mon Mothma et 1233 membres d'équipage. Quelques conseillers de l'Alliance étaient restés sur la planète et plusieurs nouvelles recrues étaient montées à bord du vaisseau-amiral.

“Voici votre nouvelle demeure, Premier Cadet Farlander,” annonça l'officier Quarren en Basic, avec un fort accent. Ils étaient arrivés devant une pièce en forme de cellule, sur les ponts inférieurs du croiseur Calamarien.

Keyan se souvenait des moindres détails. En fait, c'était la veille, mais sur un vaisseau spatial voyageant en hyperspace, le temps n'est pas perçu de la même manière que sur une planète.

Keyan n'avait jamais vu de Quarren et regardait avec étonnement ce visage de calamar. Mais le Quarren semblait habitué à être dévisagé de la sorte, et il ne considérait pas cela comme une offense. *“C'est votre premier voyage hors de votre planète ?”* demanda-t-il. *“Imaginez ce que je peux ressentir lorsque je vois votre visage.”* Il émit un son qui pouvait ressembler à un rire, mais Keyan n'en était pas sûr.



Embarrassé, il ne répondit pas, mais baissa immédiatement les yeux, regardant ses pieds, comme s'il pouvaient lui conseiller quoi faire. Mais aucun conseil ne vint, et le Quarren reprit la parole.

“Tenez. Prenez cet holodisque, et étudiez-le.” Un des ses appendices garni de ventouses déposa l'holodisque dans la main de Keyan. *“Si vous voulez devenir pilote de chasseur stellaire, vous devez apprendre les bases. Si vous avez des questions, votre officier de liaison sera le Lieutenant Hamo Blastwell. Ne vous inquiétez pas, c'est un humain.”*

De nouveau, le Quarren émit un son qui pouvait ressembler à un gloussement de rire. C'est en tout cas ce que Keyan espérait. L'étrange créature fit demi-tour, et s'éloigna. Sa cabine était équipée d'un lecteur assez ancien. Keyan inséra l'holodisque dans le lecteur et l'alluma.

2. Simulateur historique : Sauvetage sur Mon Calamari

Au tout début de la Rébellion, nous ne disposions pas d'une flotte de vaisseaux telle qu'aujourd'hui. Il n'y avait que quelques groupes de résistants isolés mais motivés, équipés de vieux starfighters et de cargos reconvertis. Nous avions désespérément besoin de l'aide d'une espèce de grands voyageurs. Une telle espèce, les Calamari, existait et ils étaient restés neutres. Ils n'avaient pas encore réalisé que l'Empire avait programmé leur destruction. Ils ne connaissaient pas encore l'appétit de l'Empire pour le sang.

Lorsque les forces impériales arrivèrent sur Mon Calamari, elles y trouvèrent une planète paisible et une population coopérative. Pour l'Empire, paisible est synonyme de stupide et la coopération signifie que la planète est à sa merci. L'Empire en profita largement, exploitant les industries Mon Cal et asservissant les Calamariens.

Les chefs de la Rébellion s'intéressaient depuis quelques temps aux êtres de la planète Mon Calamari et ils avaient eu connaissance des atrocités perpétrées par l'Empire et ce avant même la plupart des Calamariens. Les convois impériaux repartaient chargés d'esclaves mais ces cargos n'avaient jamais été conçus pour transporter des passagers. Les conditions à bord y étaient déplorables, inhumaines et dégradantes. Lorsque les chefs rebelles l'apprirent, ils virent là l'occasion d'aider les Calamari et le moyen de renforcer leur lutte commune contre l'Empire.

Un groupe de cargos, certains transportant des esclaves de Calamari, d'autres du matériel militaire de l'Empire, était programmé pour un rendez-vous dans le système de Mon Cal et

devait attendre l'arrivée d'un destroyer stellaire. Les cargos et les remorqueurs tractant des containers étaient protégés par une multitude de chasseurs TIE. Notre réseau de renseignements capta le message et un raid fut organisé pour libérer les Calamari et récupérer les containers.

Pour cette mission, des chasseurs X-Wing et Y-Wing devaient faire un saut en hyperspace pour arriver dans la zone. Alors que les Y-Wings désactiveraient les systèmes des cargos, les X-Wings occuperaient les chasseurs TIE pour empêcher de gêner les Y-Wings. Une fois la situation sous contrôle, un cargo de l'Alliance viendrait récupérer les containers, le tout avant l'arrivée du destroyer stellaire de l'Empire. Au cours de la mission, un pilote de X-Wing particulièrement courageux joua un rôle important. Dans le simulateur, vous revivrez ses exploits.



Les chasseurs X-Wing et Y-Wing arrivèrent dans la zone comme prévu, et les X-Wings entamèrent la désactivation des cargos. Les chasseurs TIE, qui ne s'attendaient pas à une attaque, n'étaient pas dans une position idéale et les X-Wings purent les maintenir éloignés du combat avec les cargos.

Mais ils étaient trop nombreux. Les pilotes de X-Wing avaient beau détruire ou endommager de nombreux appareils, ils se battaient à trois contre un. Plusieurs chasseurs TIE réussirent à se dégager et repartirent vers les cargos. Au lieu d'attaquer les Y-Wings, ils concentrèrent leur tir sur les containers. Ils préféraient massacrer des milliers d'innocents plutôt que de les abandonner à l'ennemi !

Halley Kadorto suivit les chasseurs TIE alors qu'ils se dirigeaient vers les premiers containers sans aucune défense. Il avait appelé son escadron à la rescousse, mais tous les pilotes étaient engagés dans le combat contre les chasseurs TIE. Kadorto devrait agir seul. Son habileté et sa précision déroutèrent complètement les TIE, et les rares survivants s'enfuirent dans tous les sens. Pour cet acte de bravoure, Halley Kadorto fut décoré du Croissant de Kalidor.

Enfin, le reste des chasseurs TIE furent dispersés et l'opération se déroula comme prévu. Les Calamariens reconnaissants apprécèrent l'amitié des Rebelles, et leur fournirent immédiatement des vaisseaux. Aujourd'hui, les vaisseaux les plus puissants de la flotte sont construits sur Mon Calamari, et la planète compte parmi nos plus fidèles alliés.



Keyan relisait le chapitre consacré aux missions historiques pour la troisième fois, lorsqu'il sentit que quelqu'un l'observait. Au moment où il allait se retourner pour voir de qui il s'agissait, une voix lui demanda : *"Excuse-moi. Tu es occupé ?"*

Keyan se retourna vivement, et vit un jeune homme, humain en apparence, à peine plus âgé que lui. L'homme portait un uniforme de lieutenant, mais quelque chose dans son allure ne correspondait pas à son grade supérieur. Il n'avait pas dû aller chez le coiffeur depuis plusieurs mois, à en juger par ses longs cheveux blonds touffus, et son col était négligemment déboutonné. L'homme s'appuya contre la paroi de la cabine de Keyan, souriant tout en l'observant.

Après quelques instants, il parla à nouveau : *“L'équipage ici m'appelle Lieutenant Blastwell. Mais tu peux m'appeler Hamo. Je pensais que tu aimerais peut-être manger quelque chose.”* Cette rencontre eut lieu deux jours auparavant. Depuis, Hamo était devenu son ami. Ils étaient tous deux originaires de planètes similaires et leur histoire se ressemblait en bien des points. Keyan avait apprécié Hamo dès leur premier contact. Mais Hamo, lui, avait rejoint l'Alliance depuis près d'un an, et il était devenu leader d'aile et c'était un pilote de X-Wing confirmé. C'est avec lui que Keyan espérait devenir un des as de la flotte. Pendant deux jours, Hamo avait captivé Keyan avec ses histoires de combats, de manoeuvres héroïques, de triomphes, de tragédies, de coups manqués, d'alertes chaudes ... il avait également aidé Keyan lors de ses premiers essais en simulateur, en le préparant pour l'épreuve du *“Labyrinthe”*.

Ils se tenaient tous deux près de l'une des grandes baies des ponts supérieurs, et admiraient pour la première fois la planète Mon Calamari, base de la Hotte Stellaire Calamarienne. Le vaisseau avait quitté l'hyperespace et approchait de la planète aquatique à vitesse sub-luminique. Un peu plus tôt, dès sa sortie de l'hyperespace, une navette s'était approchée. Keyan avait à peine eu le temps de l'apercevoir, glissant majestueusement vers le sas central du vaisseau de la flotte. Mais il avait vite oublié la navette. Lorsque le vaisseau serait sur orbite, Keyan savait que son véritable entraînement commencerait. Il avait hâte de s'installer aux commandes d'un starfighter et de réussir à sortir entier du *“Labyrinthe”*.



Ailleurs dans le vaisseau, dans une salle de conférence étroitement surveillée, Mon Mothma, l'amiral Ackbar, le général Dodonna et le général Madine s'étaient réunis.

Le général Madine parlait : *“Nos services de renseignements nous informent qu'un transporteur impérial, probablement une corvette corellienne, fera route vers la cité de Celanon dans deux semaines. Elle fera étape près de Turkana, dans le secteur d'Hadar. Nos informateurs pensent que des renseignements très importants sont stockés à bord.”*

Le général fit une courte pause.

- Il pourrait s'agir également d'un personnage important. Nous ne sommes sûrs de rien. Mais d'extrêmes précautions sont prises pour camoufler l'importance de ce transport. Pour éviter d'attirer l'attention, la corvette voyagera sans la moindre escorte. L'équipage du vaisseau devrait lui aussi être réduit. Nous pensons que c'est une opportunité qui peut avoir beaucoup d'importance pour nous.
- Que voulez-vous dire ? demanda l'amiral Ackbar.
- Tout d'abord, Turkana est un petit poste avancé et l'Empire ne possède aucune installation importante dans le secteur. Ensuite... eh bien, nous savons que le Seigneur Vador est en déplacement.

Le général s'arrêta. Il semblait nerveux, comme si le nom qu'il venait de prononcer lui avait écorché la gorge.

“Il pourrait être à bord de ce vaisseau.”

Le Calamari se tourna un instant vers Mon Mothma, puis fixa le général humain de ses grands yeux lumineux.



“De quoi avez-vous besoin pour cette opération ?”

Madine n'hésita pas une seule seconde.

- J'ai besoin de deux escadrons de X-Wings, d'un escadron d'Y-Wings équipés de canons à ions, d'une frégate Nébulon B pour occuper une escorte éventuelle, et d'un des transporteurs de Stormtroopers que nous avons capturé, avec des unités R2 à bord. Et bien sûr de nos meilleurs commandos, si Vador est réellement à bord.
- Nous avons d'autres opérations en cours, mais je vais essayer de trouver le matériel dont vous avez besoin. Jan ?
- Nous avons les chasseurs, répondit le général barbu. Mais nous manquons de pilotes expérimentés. Nous en avons perdu beaucoup récemment.

L'amiral Calamari resta silencieux un moment.

- Essayez quand même, dit-il.
- Êtes-vous sûr de vos informateurs ? demanda Mon Mothma au général Madine.
- Nos services de renseignements signalent que quelque chose d'extrêmement important se trouvera à bord. Plusieurs de nos agents ont risqué de griller leur couverture pour nous procurer ces informations. Ils ne l'auraient pas fait dans des circonstances normales.
- Alors, je ferai mon maximum pour vous aider, interrompit Ackbar.
- Moi aussi, rajouta Dodonna.

3. La mission

Treize jours s'étaient écoulés et Keyan était troublé. Il avait été entraîné très rapidement, presque trop vite. Le rythme infernal et les longues heures de théorie et de pratique imposées l'étonnèrent. Keyan avait à peine le temps de souffler entre deux séances de *“Labyrinthe”* ou de simulateur historique. Il avait passé les tests assez facilement. Mais son entraînement n'était pas encore terminé.

Ses supérieurs disaient de lui qu'il était né pour piloter, qu'il savait piloter un chasseur stellaire comme les Wookies savent instinctivement se servir de leurs arbalètes-laser. Keyan, lui, ne savait qu'une seule chose : pour la première fois de sa vie, il se sentait enfin chez lui. Hamo était son leader, et ils ne se quittaient plus d'une semelle. Keyan avait appris à suivre les moindres déplacements de Hamo, avec et sans communications. Il apprenait vite, mais il était loin d'être prêt pour sa première mission. C'était la raison de son trouble. Parce qu'on venait de lui demander de se porter volontaire pour une mission dangereuse.

“La frégate apparaîtra ici.” L'amiral Ackbar en personne briefait les pilotes. Il montra une projection holographique du secteur de Hadar. Une corvette corellienne apparut au bas de la projection. Une petite planète était visible à l'arrière-plan. Alors que l'amiral parlait, une frégate Nébulon B apparut vers le haut de la projection. Un instant plus tard, des groupes de chasseurs TIE fondaient déjà vers la frégate. Puis un escadron de



X-Wings apparut, attaquant les chasseurs TIE à revers, pour les prendre entre deux feux. Pendant ce temps, le second escadron de X-Wings et les Y-Wings entouraient la corvette.

“L'escadron Bleu prendra les chasseurs ennemis à revers, pour les coincer entre eux et le croiseur Calamarien. L'Escadron Rouge protégera le transporteur lors de l'abordage de la corvette. Les Y-Wings de l'escadron Jaune utiliseront leurs canons à ions pour désactiver les systèmes de défense et d'alimentation de la corvette. Si l'escadron Bleu réussit sa mission, vous rencontrerez peu de résistance, mais l'escadron Rouge doit rester pour protéger les Y-Wings et le transporteur.

“Si le transporteur réussit à aborder la corvette, les commandos investiront les quartiers du commandant de bord et la passerelle. Ils saisiront tous les holodisques et captureront les officiers supérieurs. De plus, les unités R2 scanneront l'ordinateur de bord du vaisseau et récupéreront toutes les données importantes. Des questions ?”

Le capitaine Charger se leva et demanda :

- Que ferons-nous du transporteur ? Faut-il le détruire ou l'abandonner ?
- Remplissez les objectifs de la mission et repartez immédiatement. Nous voulons éviter au maximum les pertes humaines. Et nous ne voulons pas de complications. Frappez vite et bien, et filez !

Keyan faisait partie de l'escadron Rouge. Il se demandait ce qu'il faisait là. Il devint très pâle.



Le X-Wing sortit en rugissant du hangar et prit rapidement position dans l'escadron Rouge.

- Tout va bien, Rouge Deux ? Il avait reconnu la voix de Hamo.
- Tout va bien, Leader Rouge, répondit Keyan. Je vais bien.

En fait, il avait l'estomac noué, et il était à deux doigts de défaillir dans son cockpit. Le rugissement puissant du X-Wing finit par le calmer. Il n'était comparable à aucun autre chasseur. En fait, il était incomparable ! C'était l'ultime appareil pour un pilote de l'espace. Il se concentra pour se détendre.

- Je suis prêt, murmura-t-il.
- Comment, Rouge Deux ?
- Je suis prêt, Leader Rouge, répondit-il, à peine plus convaincant.
- Reste près de moi. Hyperspace dans T moins 15.

Tout alla beaucoup plus vite lorsqu'ils entrèrent dans l'hyperspace. Le saut fut très court, et ils se retrouvèrent dans l'espace réel une fraction de seconde plus tard. L'escadron bleu attaquait déjà les chasseurs TIE. Keyan ressentit une impression bizarre en voyant cette bataille, mais dans un silence presque total. Des lasers verts et orange traversaient l'espace, des vaisseaux se désintégraient en une explosion de débris, mais aucun son ne lui parvenait. La situation lui paraissait irréelle.

Alors qu'il faisait pivoter son X-Wing pour atteindre sa position finale d'approche, guidé presque automatiquement par son instinct et l'unité R2, la corvette apparut dans son champ de



vision. Il suivit son leader, mais il fit une légère erreur de trajectoire. Un bref instant d'inattention, qui le fit sortir de la formation ! Une erreur de débutant, une faute stupide...

Il manoeuvra rageusement son chasseur pour revenir en position, mais en vain. En tournant, il aperçut deux formes quitter rapidement la zone de combat de l'escadron bleu. Il comprit rapidement que deux chasseurs TIE fonçaient sur le Leader Rouge ! Instinctivement, Keyan suivit une trajectoire d'interception, surgissant derrière le chasseur TIE le plus proche. Le X-Wing de Hamo était directement dans la ligne de mire du pilote ennemi. Il n'avait pas le temps de réfléchir.



“Attention, Leader Rouge !” hurla-t-il en appuyant sur le bouton du laser. Il était temps. Le tir ne fit que secouer le chasseur ennemi. Il avait raté son coup. Mais il dévia le chasseur TIE au moment même où le pilote tirait sur Hamo. Au lieu de réduire le X-Wing en poussière, le pilote impérial tira légèrement trop haut. Le laser toucha le X-Wing, mais ne fit que des dégâts mineurs.

Keyan suivait toujours instinctivement le chasseur TIE, qui essayait maintenant de lui échapper. Son premier tir devait avoir endommagé le système directionnel du chasseur ennemi, car il remarqua que celui-ci ne pouvait plus tourner vers la droite. Il put ainsi anticiper la manoeuvre de l'ennemi et se placer sur une trajectoire parfaite. Son laser toucha le chasseur TIE de plein fouet et le propulsa en tournoyant dans l'espace. Il avait touché le moteur. Des étincelles et de la fumée verte et jaune s'en échappaient.

“Joli coup, Rouge Deux ! Et merci. Mais la prochaine fois, surveille le coéquipier. Je ne pouvais pas faire grand chose pour l'empêcher de te suivre !”

Keyan était trop choqué pour répondre. Il fit demi-tour et repartit vers le transporteur.

- Rouge Deux, tu me reçois ?
- Je suis là, Leader Rouge.
- Hé, petit, c'était un beau tir. Tout ira bien, mais j'ai subi des avaries. Je ne suis pas gravement touché, mais mon R2 ne fonctionne plus. Je ne pourrai pas revenir à la base, mon système d'hyperespace est hors service. A moins que je ne puisse rejoindre les docks du vaisseau Calamarien. Je te laisse le commandement, Rouge Deux. Je rejoins l'escadron Bleu. Bien compris ?
- Mais... Ne devons-nous pas rester groupés, Leader Rouge ?
- Négatif. Poursuis la mission. Dépêche-toi, ou tu vas rater le meilleur ! Bonne chance, Keyan...
- Merci. Bonne chance aussi.

Keyan regarda Hamo s'éloigner et engager le combat avec les quelques chasseurs TIE restants. Les épaves de deux starfighters flottaient dans l'espace, le chasseur du coéquipier non loin de son leader. Ce n'est qu'alors que Keyan réalisa combien il avait été près de ce que les pilotes appellent l'“*hyperespace éternel*”. Il poussa la puissance de ses moteurs et se dirigea droit vers la corvette. Les autres X-Wings et Y-Wings de l'escadron rouge attaquaient déjà le transporteur. Certains ne s'approchaient pas trop près de ses doubles turbolasers. Les pilotes les plus expérimentés pilonnaient les points sensibles des boucliers du vaisseau, pendant que les Y-Wings déchargeaient leurs canons à ions sur ces points sensibles. Keyan

était en train de viser l'un des canons encore actifs de la corvette, lorsqu'un autre message crépita parmi les parasites provoqués par l'intensité des combats.

- Leader Storm à toutes les unités. Un de vos X-Wings a-t-il un R2 en état de marche ? Nous avons besoin d'aide au sas principal. Répondez...

- Leader Rouge à Rouge Deux. Tu as entendu ? Vas-y, petit ! Va donner un coup de main aux commandos.

Hamo veillait toujours sur lui. Keyan accusa réception de la transmission tout en détruisant le canon de la corvette. Puis il manoeuvra sous le transporteur et se dirigea vers la baie de chargement, là où se trouvait le sas principal. Il volait en zigzags pour éviter les derniers canons ennemis. Il avait déjà oublié ce qui venait de se passer.

La coque était percée d'un trou béant d'où s'échappait de la fumée, mais le sas était ouvert, et il n'y avait apparemment plus de résistance. Keyan pénétra dans l'ouverture. Un commando lui indiqua une zone d'atterrissage libre. En se posant, il vit les corps des soldats de l'Empire et des commandos rebelles jonchant le sol. La bataille avait été rude.

Keyan prit son blaster et sortit du cockpit. Deux commandos coururent vers lui et détachèrent l'unité R2.

“Nous avons finalement le contrôle de cette section, et nous essayons de désactiver leurs ordinateurs d'armement. D'autres sont déjà partis devant pour essayer de trouver la passerelle. Prenez votre R2 et voyez si vous pouvez nous aider à désactiver l'armement du vaisseau. Cette section est isolée des ordinateurs de défense principaux. Et prenez tout ce que vous trouverez d'intéressant. Vous devez revenir ici avant 15 minutes.”

Il avançait dans un couloir vide, suivi de près par le R2. Le sol était jonché de cadavres de gardes impériaux, leurs armures de céramique blanche tailladées par les blasters. Il sentit une odeur étrange. L'odeur des blasters ? Plusieurs soldats des commandos rebelles étaient également morts. Keyan avançait rapidement dans le dédale de couloirs, mais il s'arrêta net au coin d'une porte : un blaster impérial était braqué droit sur son visage.

Le garde dut être surpris, car il hésita un bref instant. Keyan leva le bras dans un réflexe de défense instinctif. Le blaster tomba de la main du garde, alors que Keyan tentait de lui tordre le poignet, son propre blaster tombant aussi sur le sol. Son armure était dure comme de la pierre ! Mais le garde le prit à la gorge, le forçant à tomber au sol. Il ne pouvait rien faire contre l'armure du garde. Son blaster était coincé sous lui et lui meurtrissait le dos à travers son uniforme. Il perdait lentement conscience.

Soudain, le garde trembla violemment, se raidit, et retomba lourdement sur Keyan. Les mains qui lui serraient la gorge s'ouvrirent et tombèrent, et il respira à pleins poumons. Il eut à peine le temps de voir le R2 replier sa sonde électrique.

Le garde semblait toujours vivant, mais inconscient. Keyan récupéra son blaster, et il murmura *“Sortons d'ici !”* Le R2 émit quelques sons en guise d'acquiescement. *Les droides ne sont pas supposés faire de mal aux êtres vivants, pensait-il. Peut-être que la décharge électrique n'était pas considérée techniquement comme une blessure. Ou peut-être que ce R2 est spécial. Peu importe, en fait...*

“Merci, R2” lança-t-il en direction du pont. Le petit droïde émit un bip de contentement.

La passerelle était dans un état incroyable. Les combats avaient dû y être d'une rare intensité. Keyan compta au moins dix corps de gardes impériaux, et la moitié de commandos. Ce transport ne devait pas être aussi bien défendu, d'après le Commandement. Et ils avaient dit que la résistance serait minime...



Keyan regarda rapidement s'il découvrait quelque chose d'important, mais il ne trouva rien. Pendant ce temps, le R2 avait branché l'une de ses sondes sur les banques de l'ordinateur, désactivant les postes d'armement et enregistrant toutes les données techniques.

- R2 ?

- *Beep ... pop ?*

- Peux-tu ouvrir cette porte?

Le R2 répondit par une autre série de sifflements et de bips. La porte coulissa silencieusement. Keyan vit un homme assez âgé portant l'uniforme de l'Empire, apparemment le commandant de bord. La pièce était pleine d'holodisques en train de se consumer.



Le commandant, surpris, vit Keyan, et pointa son blaster. Keyan tira immédiatement, mais l'homme ne le visait pas. Il tira sur une pile d'holodisques. Il n'eut jamais le temps de tirer une seconde fois. Keyan le toucha à la poitrine. L'homme s'écroula sur le sol.

Keyan se précipita vers l'officier impérial et vit qu'il était mort, le visage figé dans une expression de surprise. Keyan sentit ses genoux trembler et sa peau devenir moite. Il s'appuya contre la cloison. Il venait de tuer cet homme, face à face. Et le commandant ne le visait même pas !

Qu'y avait-il donc de si important sur ces holodisques qui le pousse ainsi à sacrifier sa vie ? Keyan reprit son souffle et sentit ses jambes redevenir normales.

Il rassembla rapidement les holodisques. La plupart d'entre eux étaient endommagés, mais il les prit tous et les plaça dans les poches de sa combinaison. Au dernier moment, il récupéra avec précaution la plaque d'identité de l'officier. Elle serait peut-être utile à ses supérieurs.

Il resta agenouillé quelques secondes, les yeux plantés dans ceux du premier homme qu'il ait jamais tué. De toutes les images qui lui resteraient de cette mission, les yeux de cet homme serait celle qui le hanterait le plus longtemps.

Il fit un effort pour se relever. *“Viens, R2. Je crois que nous avons trouvé ce que nous cherchions. Sortons d'ici.”* Le R2 le suivit tout en émettant une série de sifflements, de bruits et de bips divers.

4. Le rapport Top Secret

“Mon Mothma, voici le pilote Keyan. C'est lui qui a trouvé les holodisques. On m'a également précisé qu'il s'était distingué au cours des combats.”

L'amiral Ackbar lui fit signe d'approcher. Mon Mothma examina le visage de Keyan, comme si elle cherchait à sonder sa personnalité.

- Nous sommes-nous déjà rencontrés ? lui demanda-t-elle.
- J'étais sur Agamar, répondit Keyan.
- Agamar ? J'y étais il y a deux semaines... Vous n'avez pas perdu de temps, je vois !
- Oui, Madame ! Heu, non Madame. Je veux dire...

Mon Mothma lui sourit amicalement.

- Laissez-moi vous montrer ce que vous nous avez rapporté, grâce à votre héroïsme. C'est un rapport des spécifications militaires impériales. Ultra Top Secret. Il manque beaucoup de données, mais les renseignements que nous avons récupérés sont inestimables. Le rapport détaille avec précision l'armement et les caractéristiques des vaisseaux de l'Empire, et contient également des estimations sur nos propres vaisseaux. Et aussi d'autres renseignements utiles. Des plans secrets. Vous ne réalisez pas encore l'importance de ces informations. Je vais vous faire imprimer une copie du rapport pour que vous puissiez l'examiner. Vous l'avez bien mérité.
- Excusez-moi, Madame, mais ces informations étaient bien celles que nous recherchions ?

Mon Mothma et le général Ackbar échangèrent un étrange regard. Ils voulaient se dire quelque chose, Keyan en était certain, mais il n'avait pas la moindre idée du message qu'ils échangeaient. L'amiral le regarda avec ses yeux gigantesques, qui semblaient à la fois pleins de compassion, confus, compréhensifs, naïfs et perçants. Keyan était déconcerté par ce regard étrange.

“Votre mission était d'une importance capitale”, lui dit le Calamarien d'une voix étrangement basse et sifflante. “Mais notre cible principale était probablement très loin, dans un autre secteur. Nous ne savons pas si nos autres missions ont eu le même succès. Du moins, pas encore. Mais nous gardons espoir.

“Votre mission a compliqué un plan très élaboré de l'Empire, conçu pour nous faire perdre du temps et nous induire en erreur. L'Empire a envoyé de nombreux transporteurs dans l'espace, dans le seul but de nous embrouiller. Certains de ces vaisseaux transportent des informations très importantes. D'autres ne sont que des leurres sans intérêt. Il nous est difficile de savoir quels transporteurs nous devons attaquer, mais nous avons basé cette mission sur des indications précises. Notre objectif est de trouver le vaisseau qui transporte Dark Vador. Nous pensons qu'il est actuellement en mission secrète. Nous devons essayer de le capturer. Ou de le tuer. Nous ne savons pas encore si nous avons réussi.

“Mais les informations que vous avez récupérées sont une victoire pour l'Alliance. Vous pouvez être fier de votre exploit, ainsi que de ceux de vos camarades pilotes.”

Keyan était pétrifié. Tant de pilotes étaient morts... au cours d'une mission qui n'aurait peut-être servi à rien ! C'était impensable. Il réussit finalement à articuler quelques mots.

- Mais alors, tous ces morts... N'est-ce pas prendre un gros risque ?
- Non ! s'exclama le chef de l'Alliance. Chaque bataille est importante. Votre mission, c'est vrai, comportait des risques. Mais cette fois-ci, nous avons eu de la chance, et les renseignements récupérés nous aideront à sauver des millions d'autres vies. La guerre exige de nombreux sacrifices. Aucun de ces sacrifices n'a plus d'importance qu'un autre.



Nous attendons encore de savoir comment se sont déroulées les autres missions, mais nous sommes conscients de votre mérite et des exploits de vos pilotes. Tenez, lisez le rapport, vous comprendrez l'importance de ce que vous avez trouvé. Revenez me voir quand vous aurez terminé.

Plus tard, dans le calme de sa cabine, Keyan lut le dossier que lui avait donné Mon Mothma. La mention Top Secret était apposée sur la couverture. Il lut lentement le rapport. Puis le relut encore...

5. Epilogue

Lorsque Keyan eut terminé la lecture des documents qu'il avait trouvés à bord du Forceur de blocus, il retourna au bureau de Mon Mothma, comme elle le lui avait demandé. Un assistant lui répondit que le Commandeur en Chef n'était pas là, mais qu'il pourrait la trouver dans la salle de conférence C, sur le pont 5.

Connaissant toujours assez mal le vaisseau après deux courtes semaines, Keyan se perdit plusieurs fois en essayant de trouver la salle de conférence C. C'est certainement pourquoi il ne remarqua rien en pénétrant dans la salle. Il ne vit pas tout de suite que la pièce était pleine de pilotes et de membres d'équipage, et que Mon Mothma, le général Dodonna, et même l'amiral Ackbar, étaient debout au fond de la salle.

Keyan avait déjà parcouru la moitié de l'allée lorsqu'il s'aperçut que tout le monde le regardait. Gêné, il ralentit et continua d'un pas hésitant, mais le général Dodonna lui parla d'une voix grave, qui résonna dans le hall. *“Ne vous arrêtez pas, Lieutenant Farlander. Ces gens sont venus pour vous.”*

Mais Keyan s'arrêta. Il avait bien dit lieutenant ? Il avait dû faire une drôle de tête en s'apercevant qu'il venait de faire irruption dans une sorte de cérémonie. Mais peu importe la raison, toute l'assemblée éclata de rire et il se mit à rougir. Mon Mothma lui fit signe d'avancer, et Keyan éclata lui aussi de rire. Lieutenant Farlander. Ça sonnait bien.

“Il y a de nombreux héros parmi nous. Nous allons en accueillir un nouveau.” Mon Mothma parlait alors que Keyan s'avancait vers l'estrade. *“Keyan Farlander s'est joint à nous, comme beaucoup d'autres avant lui, avec la conviction qu'il fallait détruire l'Empire. Mais, contrairement à bon nombre d'entre vous, il n'avait pas compris quel était le moyen de lutter contre cette force puissante et maléfique. Il est maintenant l'un des nôtres. Vous saurez bientôt tout sur ses récents exploits près d'Hadard. Il s'est distingué par son habileté et sa bravoure...”*

Elle s'arrêta, examinant Keyan. *“... et aussi par sa chance.”* Keyan répondit à son sourire.

“Et nous aurons besoin de beaucoup de chance, mais aussi de volonté et de sacrifices. L'Empire est vaste, et nous aurons besoin de toute l'aide que nous pourrons trouver. C'est pourquoi je suis heureuse d'accueillir Keyan “Veinard” Farlander au sein de l'Alliance Rebelle, et de le promouvoir au grade de lieutenant.”

Le général Dodonna s'approcha ensuite de Keyan, et épingla un nouvel insigne sur son uniforme. Alors que l'assistance applaudissait, il entendit le général lui dire : *“Ne vous laissez pas griser. Vous avez encore beaucoup à apprendre. Dès demain, vous retournerez aux simulateurs.”* Mais Keyan se contenta de saluer et de savourer l'ovation de ses nouveaux amis. Il aurait assez de temps pour s'entraîner. Il avait encore le temps de braver l'Empire. Ils



étaient là dehors, quelque part dans l'espace, il le savait. Mais pour aujourd'hui... C'était vraiment son jour de chance.

Après la cérémonie, Mon Mothma demanda à Keyan de la suivre, le ramenant dans le bureau où ils s'étaient rencontrés pour la première fois.

- J'ai dit que vous avez eu de la chance, lieutenant, et j'ai peut-être raison. Mais vous devez savoir que la Force est en vous.
- La Force ? demanda Keyan.

Mon Mothma parlait avec une grande intensité, il avait pu s'en rendre compte. Mais lorsqu'elle prononça ces mots, sa voix était vibrante comme un laser, pleine de puissance.

“La Force est le champ d'énergie créé par tous les êtres vivants, et qui régit notre galaxie. C'est le plus grand pouvoir que nous connaissons, et je crois que c'est la Force qui agit en vous. C'est un cadeau rare que d'avoir la Force. Autrefois, de nombreux êtres savaient apprendre à utiliser la Force. Aujourd'hui, malheureusement, il en reste peu. Trouvez-en un qui puisse vous apprendre à connaître la Force. Tel est votre destin.”

Plus tard, Keyan était resté éveillé tard dans la nuit. C'était son jour de chance. Jusqu'à ce que Mon Mothma lui parle de la Force. Keyan pouvait entrevoir des visions d'un futur incertain et du rôle qu'il devrait jouer. Le Destin. Un mot qui ne présageait rien de bon. Il préférait la chance. Il finit par tomber dans un sommeil profond, et dans son rêve, il entendit une voix. Une voix à la fois étrangère et familière...



* * *

“La vie la crée. La renforce. Son énergie nous entoure et nous tient.

Nous sommes des êtres lumineux, pas simplement un amas de chair.

Tu dois sentir la Force autour de toi. Mais prends garde au Côté Obscur de la Force.

Si tu choisis le Côté Obscur, il te dominera pendant toute ta vie. Il te consumera lentement.

Un chevalier Jedi se sert de la Force pour la connaissance et la défense, mais jamais pour l'attaque. Il ne faut pas se poser de questions.

Il n'y a pas d'autre alternative. Il y a la Force. Et le Côté Obscur...”

*Pour ses longues recherches motivées par la passion et toutes les autres raisons possibles,
Corran et Rolyat remercient chaleureusement @lternativ.*



www.StarWars-Universe.com