



STAR WARS

Protecteur Jedi

Peter Schweighofer

STAR WARS

Protecteur Jedi

Peter Schweighofer

Version 1.0

Version française présentée par



STAR WARS **UNIVERSE**

Présentation

Protecteur Jedi est un jeu de rôle qui a été publié dans le magazine *Star Wars Galaxy #13* par *The Topps Company, Inc.* à l'automne 1997. L'aventure est basée sur l'époque des Chevaliers Jedi de l'Ancienne République.

Quatre mille ans avant l'ère de Luke Skywalker, les Chevaliers Jedi maintenaient la Paix et la Justice dans l'Ancienne République. Rejoignez leurs rangs et défendez les innocents en incarnant le rôle d'un Protecteur Jedi dans ce jeu de rôle original de l'univers Star Wars.

Merci à Dark Susy, Jah'mess et CRL pour cette nouvelle.

Titre original : ***Jedi Protector***

Auteur : **Peter Schweighofer**

Traduction : **Dark Susy**

Correction : **Jah'mess**

Mise en page du document : **CRL**

Vous pouvez également retrouver cette traduction sur le site, en suivant ce lien :

<https://www.starwars-universe.com/chronique-oubliee-186-protecteur-jedi.html>

Pour toute remarque, suggestion ou demande de renseignements, contactez-nous sur

livres@starwars-universe.com

Le Staff SWU, Juin 2020

Tout le matériel contenu ici se base sur les informations qui sont la propriété exclusive de George Lucas, Lucasfilm Limited, et des livres Ballantine / Del Rey, des livres Fleuve Noir / Presses de la Cité et des Comics Dark Horse / Delcourt.

Ceci est un document créé par un ou plusieurs fans pour le plaisir de la communauté de fans Star Wars et sans intentions mauvaises ni nuisibles. Aucune violation de copyright n'est voulue. Tous les droits sont réservés. Cette traduction est réalisée entièrement bénévolement par un internaute ou par un membre de l'équipe de Starwars-Universe, sans chercher à en tirer un quelconque profit ni une quelconque gloire. Si nous avons offensé quelqu'un en réalisant ce document, nous vous prions de bien vouloir nous en excuser, cela n'était pas notre intention.

StarWars-Universe.Com, is, in no way, sanctioned or associated with LUCASFILM and all images used are for personal pleasure and not for any financial gain. All Images, Movies and Sounds regarding the Star Wars Saga, herein, are © Lucasfilm. All Other Images/Design etc are © SWU unless otherwise stated.

Vous incarnez Shalavaa, un Chevalier Jedi. Cela fait peu de temps que vous êtes un Jedi, vous venez seulement d'achever votre entraînement avec Maître Ortraag et débutez votre première mission. Depuis quelques semaines vous êtes un Protecteur Jedi pour une colonie isolée de cultivateurs de haricots fenti et d'éleveurs de nerves. Lorsque votre mentor vous a amené ici sur son vieux vaisseau, il vous a chargé de protéger la colonie et de maintenir la paix parmi les colons.

– Votre formation avec moi s'achève, dit-il. Elle doit à présent se poursuivre à travers la galaxie.

Alors que le vaisseau de Maître Ortraag disparaissait dans le ciel, vous avez ressenti les premiers tiraillements de l'insécurité... de ne devoir compter plus que sur vous-même.

Les trois dernières semaines furent ennuyeuses. Vous avez mis un terme à quelques disputes mineures parmi les colons et aidé à rassembler un troupeau de nerves égarés. L'excitation et l'aventure vous intéressent bien plus. Maintenant vous les tenez enfin. Un des éleveurs de nerves a disparu hier. Ses nerves ont été retrouvés errant à proximité de l'accès d'un ravin que les colons croient fermement hanté. D'autres éleveurs et fermiers malheureux ont déjà disparu près de ces gorges dans le passé. Vous entreprenez immédiatement de résoudre ce mystère.

Vous constatez que le ravin est taillé dans une haute mesa recouverte d'une épaisse végétation. Les pentes de la mesa étant trop abruptes pour être escaladées, vous recherchez l'entrée du ravin. Un petit ruisseau descend du versant rocheux. Des vignes épineuses et feuillues, dont plusieurs vrilles pendent nonchalamment le long des parois du ravin, tressent un plafond enchevêtré au-dessus de votre tête. Vous ne pouvez pas voir très loin à l'intérieur, le feuillage au-dessus obstruant les rayons du soleil. Vous ne constatez aucun signe de l'éleveur de nerves dans cet endroit. Allumant votre sabre laser pour vous éclairer, vous pénétrez prudemment à l'intérieur de ce sombre ravin...

#1

Vous continuez à l'intérieur, cherchant un signe quelconque de l'éleveur porté disparu. Vous tenez votre sabre laser en l'air d'une main, ce dernier fournissant le seul éclairage, à l'exception des rares tâches de lumière du soleil que filtrent les épaisses vignes d'épines. Utilisez votre autre main pour vous stabiliser lors de l'ascension du ravin.

Le passage se rétrécit alors que vous montez. Il s'aplanit enfin, le courant tumultueux s'apaisant dans des bassins d'eau calme. En vous baissant pour vous désaltérer, vous remarquez un morceau de cuir usé à proximité : vous venez de trouver une des bottes de l'éleveur nichée dans les broussailles. Vous ne voyez aucun signe de son propriétaire. Vous décidez de vous arrêter pour chercher d'autres indices.

Même si vos yeux et vos oreilles ne révèlent pas grand-chose d'autre, Maître Ortraag vous a enseigné à améliorer vos sens et augmenter leur portée. Utilisez le pouvoir Jedi pour amplifier les sens.

Les caractéristiques du personnage de Shalavaa impliquent que les pouvoirs des sens qu'il utilise aient besoin de deux dés : lancez-les pour utiliser ces pouvoirs.

→ Si vous obtenez 4 ou moins, vous utilisez la Force qui coule en vous pour examiner les alentours : la botte du fermier, les bassins d'eau, les vignes épineuses et feuillues, d'autres vignes à épines plus denses, la voûte de végétation luxuriante au-dessus de votre tête... [Allez au #2](#).

→ Si vous obtenez plus de 4, vous remarquez quelque chose de nouveau. [Allez au #3](#).

#2

Vous sentez un bout de vigne épaisse et épineuse fouetter l'air et s'enrouler autour de votre taille à plusieurs reprises. Cela vous tire vers le haut d'un coup sec en direction du feuillage. Vous avez réussi à garder votre sabre laser en main. Vous pourriez facilement couper cette vigne agressive, mais vous êtes plus intéressé de savoir où elle va vous mener.

Après un instant de lente ascension, vous apercevez un massif de larges feuilles entourant une bouche aux dents rapprochées. Plusieurs vignes épaisses, dont celle qui vous a capturé, poussent aux abords de la gueule. La mâchoire est sertie de piques comme des rasoirs, des épines encore plus larges et des extrémités en forme de ventouses. Une plante carnivore vous a choisi pour son prochain repas !

Votre seul espoir est de combattre cette plante affamée à l'aide de votre sabre laser.

Les aptitudes de Shalavaa à manier cette élégante arme Jedi se mesurent avec quelques coups de dés : lancez cinq dés et ajoutez 2 au total.

→ Si vous obtenez 14 ou moins, [allez au #6](#).

→ Si vous obtenez au moins 15, [allez au #5](#).

#3

Tout en laissant la Force couler en vous, aiguisant vos perceptions, vous remarquez que certaines vignes sont plus épaisses et d'autres plus feuillues. Ces vignes denses possèdent des épines plus longues, et elles sentent différemment... plus comme des animaux que comme des plantes. Vous vous concentrez et parvenez à entendre leur faible bruissement. Elles se déplacent.

Vous effectuez un bond en dehors du sentier juste au moment où un bout de vigne fouette l'air, à l'emplacement où vous vous trouviez, en essayant de vous piéger dans ses épines. Plusieurs autres tentacules fusent vers vous. Votre seul espoir est de repousser ces vignes à l'aide de votre sabre laser.

Les aptitudes de Shalavaa à manier cette élégante arme Jedi se mesurent avec quelques coups de dés : lancez cinq dés et ajoutez 2 au total.

→ Si vous obtenez 14 ou moins, vous arrivez à repousser quelques vignes, mais pas la totalité.

[Allez au #2.](#)

→ Si vous obtenez 15 ou plus, vous arrivez à découper en morceaux une de ces vignes. [Allez au #4.](#)

#4

Vous continuez de frapper tout autre tentacule épineux qui passe à votre portée. Quand vous venez à bout du dernier, vous entendez un cri à vous glacer le sang venant d'au-dessus de vous, là où se trouve une végétation plus feuillue. Une énorme boule de feuilles tombe de la voûte : de larges feuilles entourant une bouche recouverte de dents.

Plusieurs vignes épaisses poussent aux extrémités de cette bouche... et vous en avez tailladé la majorité. La mâchoire est un alignement de piques aiguisées comme des rasoirs, d'épines plus larges et de filaments terminés de ventouses. La créature est en train de se tordre de douleur. D'un dernier mouvement précis de votre sabre laser, vous fendez le monstre en deux et le réduisez au silence.

Une sombre silhouette portant une cape émerge des ombres du ravin.

– Vous avez bien agi, mon apprenti, dit Maître Ortraag. Vous avez prouvé votre compétence au maniement de l'arme traditionnelle des Jedi. A présent, peut-être êtes-vous prêt à affronter d'autres épreuves. Il existe maints autres maux qui sévissent dans cette galaxie. Les colons peuvent régler leurs propres querelles et se protéger eux-mêmes. Vous êtes prêt à faire face à un plus grand danger.

→ [Allez au #7.](#)

#5

Votre premier coup atteint son but. La lame de votre sabre laser scinde le corps principal de la créature en deux. Alors que les feuilles sur la périphérie se flétrissent et qu'une substance verdâtre gluante suinte de sa mâchoire, les tentacules deviennent flasques, relâchant prise. Vous vous accrochez et redescendez lentement pour rejoindre le sol du ravin.

Lorsque vous atteignez le fond, une sombre silhouette portant une cape émerge des ombres du ravin.

– Vous avez bien agi, mon apprenti, dit Maître Ortraag. Vous avez prouvé votre compétence au maniement de l'arme traditionnelle des Jedi. A présent, peut-être êtes-vous prêt à affronter d'autres épreuves. Il existe maints autres maux qui sévissent dans cette galaxie. Les colons peuvent régler leurs propres querelles et se protéger eux-mêmes. Vous êtes prêt à faire face à un plus grand danger.

→ [Allez au #7](#).

#6

Vous balancez votre sabre laser en direction de la bouche de la créature, mais elle parvient à sentir l'attaque venir, d'une certaine façon. La vigne à tentacules qui vous retient vous envoie hors de portée au dernier moment. Vous continuez de diriger votre sabre laser vers son corps principal – au moins, de cette façon, il ne vous dévorera pas tout de suite.

Vous apercevez une masse confuse et sombre dans la voûte au-dessus de la créature. Vous entendez le bruit caractéristique d'un sabre laser qui s'allume, puis voyez une lame bruyante scinder le corps du monstre en deux. Alors que les feuilles sur la périphérie se flétrissent et qu'une substance verdâtre gluante suinte de sa mâchoire, les tentacules deviennent flasques, relâchant prise. Vous vous accrochez et redescendez lentement pour rejoindre le sol du ravin.

Lorsque vous atteignez le fond, Maître Ortraag est là à vous attendre.

– Il semblerait que j'ai été trop prompt à vous envoyer voler de vos propres ailes, dit-il, raccrochant son sabre laser à sa ceinture. Vos aptitudes ne peuvent être remises en cause, mais il existe maints autres maux qui sévissent dans cette galaxie, et vous n'êtes pas encore prêt à les combattre.

#7

Voilà, vous avez à présent une petite idée d'à quoi peut ressembler ce genre de récit adapté à l'Univers de la Guerre des Étoiles. Si vous avez apprécié ce petit exemple, sachez qu'il existe quelques autres récits de la sorte, ayant cependant une intrigue bien plus développée, et se déroulant bien sûr toujours dans cette même galaxie très très lointaine.



STAR WARS UNIVERSE